



Etiquette match à coller

DISTRICT
DE
FOOTBALL
PAYS
SAONNOIS

DEFI-JONGLAGE U13

REGLEMENT: Chaque joueur de l'équipe recevante jongle avec celui de l'équipe visiteuse qui porte le même numéro de maillot que lui sur la feuille de match. Le joueur de l'équipe visiteuse compte le nombre de contacts (pied et tête) effectués par le joueur de l'équipe recevante et vice et versa. Les défis sont pris en compte à égalité du nombre de joueurs présents dans les 2 équipes mais tous doivent jongler.

- le départ se fait ballon à terre pour les jonglages pieds
- le départ se fait ballon à la main pour les jonglages têtes
- 2 essais : n'inscrire sur la feuille que le meilleur essai
- pas de touches parasites

Club recevant:				Club visiteur:				Qui a gagné le défi ?
Responsable:				Responsable:				
N° sur la feuille de match	JONGLAGES		TOTAL	N° sur la feuille de match	JONGLAGES		TOTAL	Mettre R (recevant) ou V (visiteur)
	50 PIEDS	30 TETES			50 PIEDS	30 TETES		
1				1				
2				2				
3				3				
4				4				
5				5				
6				6				
7				7				
8				8				
9				9				
10				10				
11				11				
12				12				

TOTAL DE DEFIS GAGNES PAR LE CLUB RECEVANT

TOTAL DE DEFIS GAGNES PAR LE CLUB VISITEUR



LE DEFI JONGLAGE

Avant tous les matchs de championnat, chaque joueur de l'équipe recevante jonglera avec celui de l'équipe visiteuse qui porte le même numéro que lui sur la feuille de match.

Le visiteur compte le nombre de contacts (pied et tête du recevant).
C'est ensuite le visiteur qui jongle et le recevant qui compte.

Cette opération dure une dizaine de minutes.

Le vainqueur du défi sera l'équipe qui aura gagné le plus de défi et pas forcément l'équipe qui totalise le plus de jonglages.

Ex: l'équipe A a réalisé 200 jonglages et l'équipe B 150 jonglages, mais l'équipe B a remporté 6 défis contre 4 pour l'équipe A , c'est l'équipe B qui remporte le défi-jonglage.

Le classement de défi jonglage sera séparé de celui du championnat:

- Défi jonglage gagné : 3 pts
- Défi jonglage nul : 2 pts
- Défi jonglage perdu : 1 pt

En cas de feuille de défi jonglage absente ou de résultats non exploitable, les deux équipes concernées marquent zéro point au défi jonglage.